

Использование «Переключателя Option Button».
Проект «Арифметические действия»

Цели урока:

Образовательный аспект:

- помочь учащимся самостоятельно узнать функции преобразования типов данных в языке программирования Visual Basic;
- сформировать у учащихся умения по применению функций преобразования типов данных при составлении программ на языке программирования Visual Basic.

Воспитательный аспект:

- формирование таких качеств личности, как воля, усидчивость, оптимизм.

Развивающий аспект:

- развивать умения анализировать, сравнивать, выделять главное, делать выводы;
- содействовать развитию умений осуществлять самоконтроль, самокоррекцию учебной деятельности;
- обеспечить развитие у школьников умения ставить перед собой цель.

Оборудование:

- Компьютеры с установленной и загруженной операционной системой Windows и пакетом Microsoft Office;
- Мультимедиа-проектор и экран;
- Компьютерная презентация
- Рабочие тетради.

План урока:

1. Организационный момент.
2. Актуализация знаний.
3. ИНМ и первичное закрепление полученных знаний.
4. Рефлексия.
5. Подведение итогов урока и домашнее задание.

Ход урока

1. Организационный момент
2. Актуализация знаний:
 - Среда разработки VB
 - Графический интерфейс
 - Объекты. Свойства и методы
 - Основные элементы управления
 - Форма, кнопка, переключатель, строка ввода
 - Расположение объектов на форме
 - Функции VB
 - Ветвление в языке VB

Слайды 2 - 4

Элемент управления - это объект, имеющий свои *свойства, методы, события*



В языке программирования Visual Basic ветвление кодируется с использованием оператора условного перехода **If ... Then ... Else ... End If** (*Если.... То... Иначе ... Конец Если*)

3. Изучение нового материала

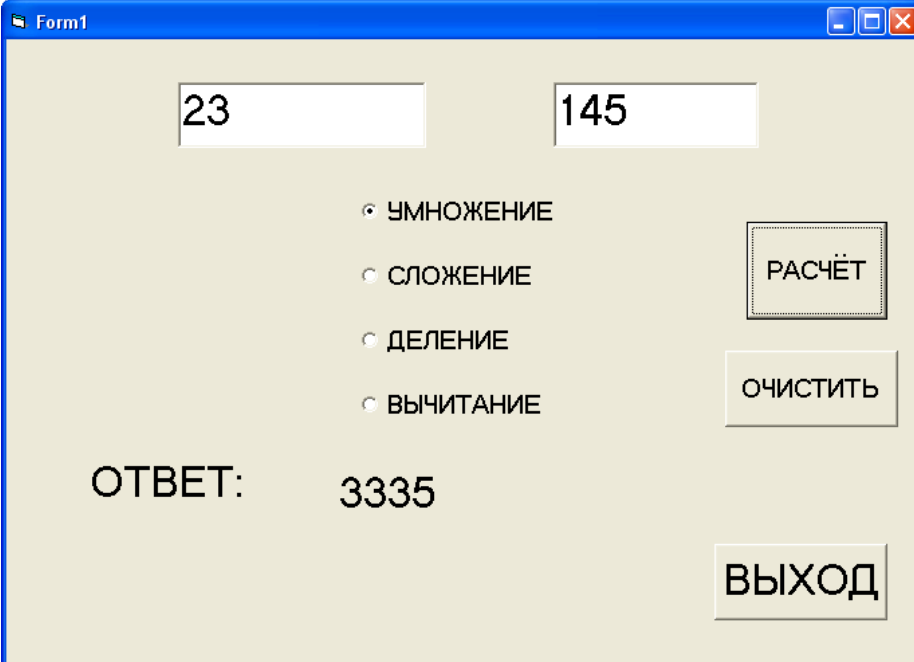
Переключатель - Option Button

Позволяет пользователю выбрать один вариант из нескольких.

Свойства:

Value - показывает выбрана опция (1) или нет (0).

Создание проекта



Расположение управляющих элементов:

- Кнопки
- Текстовые поля
- Надписи
- Переключатель

Изменение их свойств.

Тексты кода для управляющих элементов.

```
Private Sub Command1_Click()  
If umn.Value = True Then  
11.Caption = Val(t1.Text) * Val(t2.Text)  
End If
```

Язык программирования Visual Basic

Слайды 7-14

Остальные арифметические действия можно предложить учащимся сделать самостоятельно.

Также можно предложить им добавить надписи на форму, где напечатать и оформить фамилию, имя, класс.

```
If sl.Value = True Then  
l1.Caption = Val(t1.Text) + Val(t2.Text)  
End If  
If del.Value = True Then  
l1.Caption = Val(t1.Text) / Val(t2.Text)  
End If  
If min.Value = True Then  
l1.Caption = Val(t1.Text) - Val(t2.Text)  
End If  
End Sub
```

Программный код для
остальных
арифметических
действий

```
Private Sub Command2_Click()  
l1.Caption = ""  
t1.Text = ""  
t2.Text = ""  
End Sub
```

```
Private Sub Command3_Click()  
End  
End Sub
```

Программный код для
кнопок ОЧИСТКА и
ВЫХОД

4. Рефлексия.
5. Подведение итогов урока и домашнее задание.