

Расписание занятий профильной смены «Программирование со SCRATCH»

дата	время	способ	наименование профильной смены	руководитель	тема занятия	ресурс
2 ноября	10.00 – 12.00	онлайн подключение	«Программирование со SCRATCH»	Цалевич А.М.	Знакомство со средой Scratch. Внешний вид среды, поля. Анимация.	<p>Calls.mail (весь класс) За 10 минут до начала занятия проверка связи с классом https://calls.mail.ru/room/e731fe12-381a-4665-8273-09bb85f66c9f , переходим по ссылке и входим в конференцию под своим именем и фамилией. После подключения следуем инструкции учителя. Если нет возможности подключиться к конференции просмотреть видео https://www.youtube.com/watch?v=vd20J2r5wUQ&feature=youtu.be и выполняем задание из него; ссылка на пояснение о программе https://www.youtube.com/watch?v=pWHD0WZc5kE&feature=youtu.be. https://mosmetod.ru/files/projects/konkursi/chas_koda/view_window_scratch.pdf - памятка к уроку.</p>
					Пр1. Исполнитель Scratch, цвет и размер пера.	<p>https://scratch.download-windows.org/ ссылка для скачивания программы. https://www.youtube.com/watch?v=jSs9axeyBHs&feature=youtu.be видео инструкции для изучения. Попробовать выполнить.</p>
3 ноября	10.00 – 12.00	онлайн подключение	«Программирование со SCRATCH»	Цалевич А.М.	Основные инструменты встроенного растрового графического редактора.	<p>Calls.mail (весь класс) За 10 минут до начала занятия проверка связи с классом https://calls.mail.ru/room/e731fe12-381a-4665-8273-09bb85f66c9f , переходим по ссылке и входим в конференцию под своим именем и фамилией. После подключения следуем инструкции учителя. Если нет возможности подключиться к конференции https://www.youtube.com/watch?v=JjMDHJtFvFM&feature=youtu.be просмотреть видео и выполняем задание из него;</p>
					Пр2. Линейный алгоритм. Создание блок-схемы. Основные графические примитивы векторного редактора LibreOfficeDraw.	<p>https://www.youtube.com/watch?v=JjMDHJtFvFM&feature=youtu.be видео урок https://drive.google.com/file/d/1Ut6K24nDxGas4yzVIZdaPN-S10RuhcJJ/view?usp=sharing –выполните задание по ссылке (проект прислать мне в ВК)</p>

5 ноября	10.00 – 11.30	онлайн подключение	«Программирование со SCRATCH»	Цалевич А.М.	<p>Пр3. Линейный алгоритм. Рисование линий исполнителем Scratch. Линейный алгоритм. Исполнитель Scratch рисует квадраты и прямоугольники линейно.</p>	<p>Calls.mail (весь класс) За 10 минут до начала занятия проверка связи с классом https://calls.mail.ru/room/e731fe12-381a-4665-8273-09bb85f66c9f , переходим по ссылке и входим в конференцию под своим именем и фамилией. После подключения следуем инструкции учителя. Творческое задание в редакторе Scratch. С помощью опций редактора создать героя и добавить несколько костюмов для него и фот для движения. (проект прислать мне в ВК)</p>
----------	---------------	-----------------------	-------------------------------	--------------	--	--